**Шорт-Трек**

**Условия состязания**

Цель робота – за минимальное время проехать по линии N полных кругов (количество кругов определяет судья соревнований в день соревнований). Движение осуществляется в направлении по часовой стрелке. Круг – робот полностью проезжает трассу и возвращается в место старта, пересекая при этом линию старта-финиша.

**Игровое поле**

****

Тренировочный вариант игрового поля

1. Размеры игрового поля 1200\*2400 мм.
2. Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории.
3. Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными, пересекаться под прямым углом.
4. Толщина черной линии 18-25 мм.

**Робот**

1. Максимальные размеры робота 250\*250\*250 мм.
2. Во время заезда робот не может превышать размеры 250\*250\*250 мм.

**Правила проведения состязаний**

*Квалификационные заезды*

1. Количество квалификационных заездов два.
2. В квалификационном заезде участвует 1 робот.
3. Робот устанавливается перед линией старта.
4. Заезд останавливается судьей, если робот не может продолжить движение в течении 30 секунд.
5. Заезд на квалификационном этапе состоит из одного полного круга.
6. Окончание заезда фиксируется судьёй состязания.
7. Фиксируется время прохождения трассы.
8. Если робот сходит с дистанции (оказывается всеми колесами с одной стороны линии), то он снимается с заезда, при этом роботу записываются время, равное 120 секунд.

*Финальные заезды*

1. В финальных заездах участвуют одновременно два робота (пара) на поле.
2. Пары для заездов определяются по результатам квалификационных заездов
3. Дорожка каждого робота определяются с помощью жеребьевки.
4. Роботы устанавливаются у линий старта в одинаковом направлении.

*Столкновение роботов*

1. В ходе заезда действует правило “перекресток проезжает первый”. Робот, пришедший к перекрестку вторым, обязан пропустить первого, в случае столкновения – переигровка, при этом роботы меняются дорожками. В случае повторения столкновения тем же роботом, виновнику объявляется проигрыш.

**Подсчет баллов**

Соревнования проводятся в два этапа – квалификация и финальные заезды. Между квалификационными и финальными заездами роботы остаются в карантине, время на отладку не предоставляется.

1. По результатам квалификации на основании времени заездов составляется рейтинг роботов.
2. В финальные заезды проходят роботы, занявшие 4 первые места в квалификации.
3. Финальные заезды проходят по олимпийской системе (игра на вылет). Судьёй соревнования формируется турнирная сетка, в каждом круге из участников составляются пары в соответствии с рейтингом квалификационных заездов.
4. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель заезда.
5. Перед финальным кругом судья соревнований проводит заезд за третье место.
6. Победителем соревнования становится робот, победивший в финальном круге. Второе место присуждается роботу, проигравшему в финальном круге.